



Kids Games on Tour

1. Vereinsebene

Bundesweite Veranstaltung

2. Stufen

Bronze, Silber, Gold

(erfolgreich bestätigte Schießergebnisse + mindestens 3 allgemeinsportliche Disziplinen)

3. Zielgruppe(n)

Kinder und Jugendliche (bis einschließlich 12 Jahre)

Altersstruktur (Einteilungen)

Wertungsklasse 3: 7- 8 Jahre

Wertungsklasse 2: 9-10 Jahre

Wertungsklasse 1: 11-12 Jahre

4. Voraussetzungen für die Erlangung der „Kids Games on Tour“ Pins

Alle notwendigen Anforderungsteile sollen innerhalb eines Tages abzuleisten sein. Die Vergabe der „Kids Games on Tour“ Pins soll am gleichen Tag oder im Rahmen einer zeitnahen Vereinsveranstaltung erfolgen.

Dieses sportliche Event dient in erster Linie zur Förderung von Koordination (Beweglichkeit), Ausdauer, Schnelligkeit, Kreativität und spielerischem Lernen von Kindern. Daher steht das erzielte Ergebnis nicht im Vordergrund, sondern die Vielfalt, die Teilnahme und der Spaß an unserem „schönen“ Sport. Die Veranstaltung soll primär Vereinsmitgliedern vorbehalten sein. Die Kids Games on Tour Pins stellen keine Giveaways für Vereinsveranstaltungen dar, sondern sind als Ehrung zu verstehen.

Urkunden werden aktuell allen, die sich für die „Kids Games an Tour“ anmelden, bzw. Pins bestellen direkt zu Verfügung gestellt. Zeitnah können Urkunden auf der Internetseite der Deutschen SchützenJugend heruntergeladen und anschließend ausgedruckt werden.

5. Meldeverfahren

„Kids Games an Tour“ wird als jeweils einzelne Kompaktveranstaltung über die Schützenvereine und Verbandsorgane aus ganz Deutschland ausgetragen. Vereinsmitglieder bis 12 Jahre des Deutschen Schützenbundes können unter den angegebenen Wettbewerbsbedingungen teilnehmen. Grundvoraussetzung dabei ist, dass der jeweilige Schützenverein oder das relevante Verbandsorgan im Vorfeld die Abzeichen mit dem Bestellformular (siehe unter:

https://ms.dsb.de/fileadmin/DSB.DE/PDF/PDF_2024/Bestellformular_Kids_Games_on_Tour_Pins.pdf) bestellt. Die Abnahme muss durch eine*n Trainer*in / Betreuer*in mit Jugend-Basis-Lizenz (JuBaLi) oder höherwertiger Jugendlizenz (DSB, DOSB) durchgeführt werden.



6. Teilnahmeberechtigung

Startberechtigt sind alle Mitglieder des Deutschen Schützenbundes der Schülerklasse 7 - 12 Jahre. Mit der Teilnahme unterwerfen sich die Teilnehmenden dem Regelwerk für die Veranstaltung „Kids Games on Tour“.

Unter folgendem Link kann sich jede*r Teilnehmer*in zu dem Wettbewerb informieren:

<https://ms.dsb.de/meisterschuetze-2021/kidsgames/kidsgames-on-tour>

Die notwendigen, abzuleistenden Disziplinen werden in die Gruppen: I. Schnelligkeit, II. Koordination (Beweglichkeit), III. Geschicklichkeit, IV. Konzentration und V. Ausdauer eingeteilt. Es müssen mindestens zwei allgemeinsportliche Übungen absolviert werden. Beim Target Sprint/Sommer Biathlon wird eine weitere allgemeinsportliche Übung benötigt.

7. Einsatzmöglichkeiten

Bei Tagen der offenen Tür, Spielfesten, Schützenfesten der Vereine und Verbände des Deutschen Schützenbundes und vieles mehr.

8. Abnahme „Kids Games on Tour“

Abnahmeberechtigt sind alle, die eine DSB-Jugend-Basis-Lizenz oder höherwertige Lizenz aus dem Kinder- und Jugendsport besitzen (unter anderem Juleica, Juniorsportassistent*in, DOSB-Trainer*in C, Jugendleiter*in).

9. Anforderungsformate

9.1 Station 1: Schießen

- „Faszination Lichtschießen“
- Bogensport in allen Klassen
- Target Sprint / Sommerbiathlon
- Blasrohr

9.2 Allgemeinsportliche Disziplinen außer bei Licht-Target Sprint / Licht-Sommerbiathlon

- Schnelligkeit
- Koordination / Beweglichkeit
- Geschicklichkeit
- Konzentration
- Ausdauer

9.3 Allgemeinsportliche Disziplinen bei Target Sprint / Sommerbiathlon

- Schießen und Laufen (=Station 1 + V Ausdauer)
- Koordination / Beweglichkeit
- Geschicklichkeit/ Konzentration

10. Voraussetzungen

Die allgemeinen Stationen müssen „nur“ erfolgreich durchgeführt werden. Eine Anpassung auf örtliche Gegebenheiten ist jederzeit möglich. Direkt vor Ort werden die Stationen ausgewertet, die jeweiligen Stationssieger*innen sollten zur Motivation der Teilnehmer*innen speziell geehrt werden.

Wertungstabelle				
Mindestanforderungen				
Station 1 Schießen				
Lichtgewehr			Lichtpistole	
20 Schuss Auflage			20 Schuss Auflage	
Bronze	100 Ringe		Bronze	100 Ringe
Silber	160 Ringe		Silber	140 Ringe
Gold	180 Ringe		Gold	170 Ringe
Blank- und Langbogen			Blank- und Langbogen	
(10m) 30 Schuss			(18m) 30 Schuss	
80 Auflage			80 Auflage	
Bronze	120 Ringe		Bronze	130 Ringe
Silber	170 Ringe		Silber	180 Ringe
Gold	210 Ringe		Gold	220 Ringe
Recurve- und Compoundbogen			Recurve- und Compoundbogen	
(10m) 30 Schuss			(18m) 30 Schuss	
80 Auflage			80 Auflage	
Bronze	140 Ringe		Bronze	140 Ringe
Silber	190 Ringe		Silber	200 Ringe
Gold	240 Ringe		Gold	250 Ringe
Licht Target Sprint /			Blasrohr	
Licht-Sommerbiathlon			60 Pfeile	
(10m) 2 x 5 Schuss Auflage			Wertungsklasse I & II (7m)	
1,2 Km / Liegend			Wertungsklasse III (5m)	
Bronze	30% Treffer		Bronze	350 Ringe
Silber	50% Treffer		Silber	450 Ringe
Gold	70% Treffer		Gold	550 Ringe

11. Wettbewerbe

a) Lichtgewehr und Lichtpistole (nach der Sportordnung 11 „Faszination Lichtschießen“)

- Für alle Wertungsklassen 20 Schuss stehend aufgelegt ohne spezielle Schießkleidung, sowie beliebig viele Probeschüsse in 30 Minuten;
- 10er Ringscheibe; Ganzringwertung;
- Das Höchstgewicht der Lichtpistole darf maximal 1kg, die des Lichtgewehrs maximal 3kg betragen;
- Bei der Lichtpistole wird auf dem Griff aufgelegt;
- Zum Einrichten und während der Probe dürfen Betreuer*innen / Trainer*innen unterstützen;



Altersstruktur (Einteilungen)

Wertungsklasse 3: 7- 8 Jahre

Wertungsklasse 2: 9-10 Jahre

Wertungsklasse 1: 11-12 Jahre

b) Bogen

- Für alle Wertungsklassen 30 (3x 10) Schuss (Pfeile) auf die entsprechenden Entfernungen von 10m oder 18m und Auflagen.
- Zum Einrichten dürfen Betreuer*innen / Trainer*innen unterstützen.

Die Teilnahme ist nur in Sportkleidung zugelassen. Während des Wettbewerbs steht es den Schützen*innen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden. Im Übrigen gilt die Sportordnung des Deutschen Schützenbundes.

c) Ideen für allgemeinsportliche Disziplinen

Schnelligkeit

- z.B.: 30m / 40m / 50m / 75m Sprintlauf, 20m / 25m Schwimmen, 400m Radfahren oder Schlängellauf;

Koordination

- z.B. Seilspringen, Hula-Hoop-Reifen, rückwärts balancieren (Bank, Seil...), Weitsprung, Schleuderwurfball;

Geschicklichkeit

- z.B. Ringzielwerfen, Apfel im Fass, Kinder-Kegeln, Käsebrett;

Konzentration

- z.B. 16er Puzzle, Heißer Draht, Merkspiel, balancieren;

Ausdauer

- z.B. Cooper-Test, 5 km Radfahren (ohne Pause), 45 Minuten Powerwalking;

Es müssen mindestens zwei der fünf allgemeinsportlichen Disziplinen durchgeführt werden.

Mögliche Beispiele: Siehe unter Anlage —> Stationsbeschreibungen unter:

https://ms.dsb.de/fileadmin/DSB.DE/EVENTS/EVENTS_2022/Kids_Games_on_Tour_Stations_beschreibung-1.pdf

12. Bestellmöglichkeiten

https://ms.dsb.de/fileadmin/DSB.DE/PDF/PDF_2024/Bestellformular_Kids_Games_on_Tour_Pins.pdf